Жуйков Никита БПИ204

Домашнее задание №2

Вариант 130

1. Задание:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Объемная (трехмерная) геометрическая фигура. | 1. Шар (целочисленный радиус)  2.Параллелепипед (три целочисленных ребра)  3. Правильный тетраэдр (длина ребра – целое) | Плотность материала фигуры (действительное число) | Вычисление площади поверхности (действительное число) |

Функция:

10. Упорядочить элементы контейнера по убыванию используя сортировку с помощью прямого включения (Straight Insertion). В качестве ключей для сортировки и других действий используются результаты функции, общей для всех альтернатив.

1. Структурная схема программы:

|  |  |
| --- | --- |
| **Таблица типов** | |
| Типы | Объём памяти, байт |
| class shape  double density | 8  8 |
| class sphere : shape  int radius | 8  4  4 |
| class parallelepiped : shape  int x  int y  int z | 12  4  4  4 |
| class tetrahedron : shape  int x | 4  4 |
| сlass container  enum max\_len  int len  shape \*list[max\_len] | 8008  4  4  8000 |

1. Asdasd
2. asdsa